



THE GRAND ADVENTURES OF GELLDEN

REGLER TIL BUESKYTTEDYST I GELLDEN

Publikums jubel til forstummer til en spændt hvisken, når strengen spændes. Nu handler verdenen pludselig kun om en lille måltavle. Bueskyttekonkurrencen er en nådesløs kamp mod vinden, kroppens naturlige sitren og ens eget bankende hjerte.

DEN PRESTIGEFYLDTE BUESKYTTEDYST

Modsat lancedysten, så respekterer publikum ofte bueskytternes koncentration og bliver (for det meste) dødsensstille, når buestrengen spændes. For på buebanen kan én enkelt pil forvandle en drømmende skovjæger til en hyldet helt, mens blot en millimeters fejl kan gøre selv den stolteste adelsmand til grin foran en hel nation.

DELTAGELSESKRAV

Konkurrencen er delt op i to klasser: Bonde-klassen for shortbow-deltagere (ofte de jævne folk og de hurtige skytter), samt Mester-klassen for longbow-deltagere (tit de mest ambitiøse og berømte skytter, der mestrer de lange afstande).

- **Det rette udstyr påkræves.** Deltageren skal medbringe egen bue eller armbrøst (ikke magisk shortbow, longbow eller crossbow) samt et kogger med mindst 10 pile eller bolte (ligeledes ikke magiske).
- **Profficiency.** Hver deltager skal have proficiency i det valgte våben for at kunne deltage uden disadvantage i turneringen.
- **Weapon Mastery (Valgfrit).** Skytter med Weapon Mastery i deres valgte bue kan vælge at bruge de særlige turnerings-taktikker (Defensivt eller Offensivt skud) aktivt under runden.

TILMELDINGSGEBYR

- **Kortbane (bonde-klassen).** Shortbows & Crossbows
Afstand til målskive 60 fod (18 meter) Gebyr: 2 gp
- **Langbane (mester-klassen).** Longbows
Afstand til målskive 120 fod (36 meter) Gebyr: 5 gp

EKSPERTISE: WEAPON MASTERY

Hvis en deltager har Weapon Mastery i sin valgte bue, afspejler det deres overlegne teknik. Før hvert skud kan skytten deklarere én af følgende taktikker:

- **Defensivt skud.** Skytten prioriterer form over kraft. Alle Attack Rolls mellem 2-9 (som normalt ville give -1 point) tæller i stedet som et træf i den hvide ring og giver 1 point.
- **Offensivt skud.** Skytten sigter efter det perfekte momentum. Hvis du rammer den gule ring (18+), får du Advantage på dit næste skud (også selvom det skud først er i næste runde).

POINTSYSTEM (3 PILE PR. RUNDE)

Man ruller et Attack Roll for hver pil i hver runde. Resultatet afgør pointene:

Attack Roll (Total)	Ring	Farve	Point
18+	1. ring (Centrum)	Gul	10
16-17	2. ring	Rød	5
14-15	3. ring	Blå	3
12-13	4. ring	Sort	2
10-11	5. ring	Hvid	1
2-9	Forbier	–	-1
Nat. 1	Knækket streng	–	Diskvalifikation*

* Medmindre strengen udskiftes (DC 10 Dex check) eller buen udskiftes inden næste runde.

SÆRLIGE BETINGELSER

Konkurrencen er delt op i to klasser: Bonde-klassen for shortbow-deltagere (ofte de jævne folk og de hurtige skytter), samt Mester-klassen for longbow-deltagere (tit de mest ambitiøse og berømte skytter, der mestrer de lange afstande).

- **Nat. 20 (Bullseye!).** Automatisk 10 point og Advantage på næste skud.
- **Deltagelse uden Proficiency.** Deltagere uden træning i det valgte våben ruller med Disadvantage.
- **Shoot-off.** Ved point-lighed skyder deltagerne én pil hver, indtil en vinder er fundet.

PRÆMIEFORDELING

Vinderen af hver runde får typisk klasse-gebyret tilbage. Ved større turneringer, der fx foregår over flere dage, vil der også være ekstra præmier til vinderen af hele bueskytteturneringen.