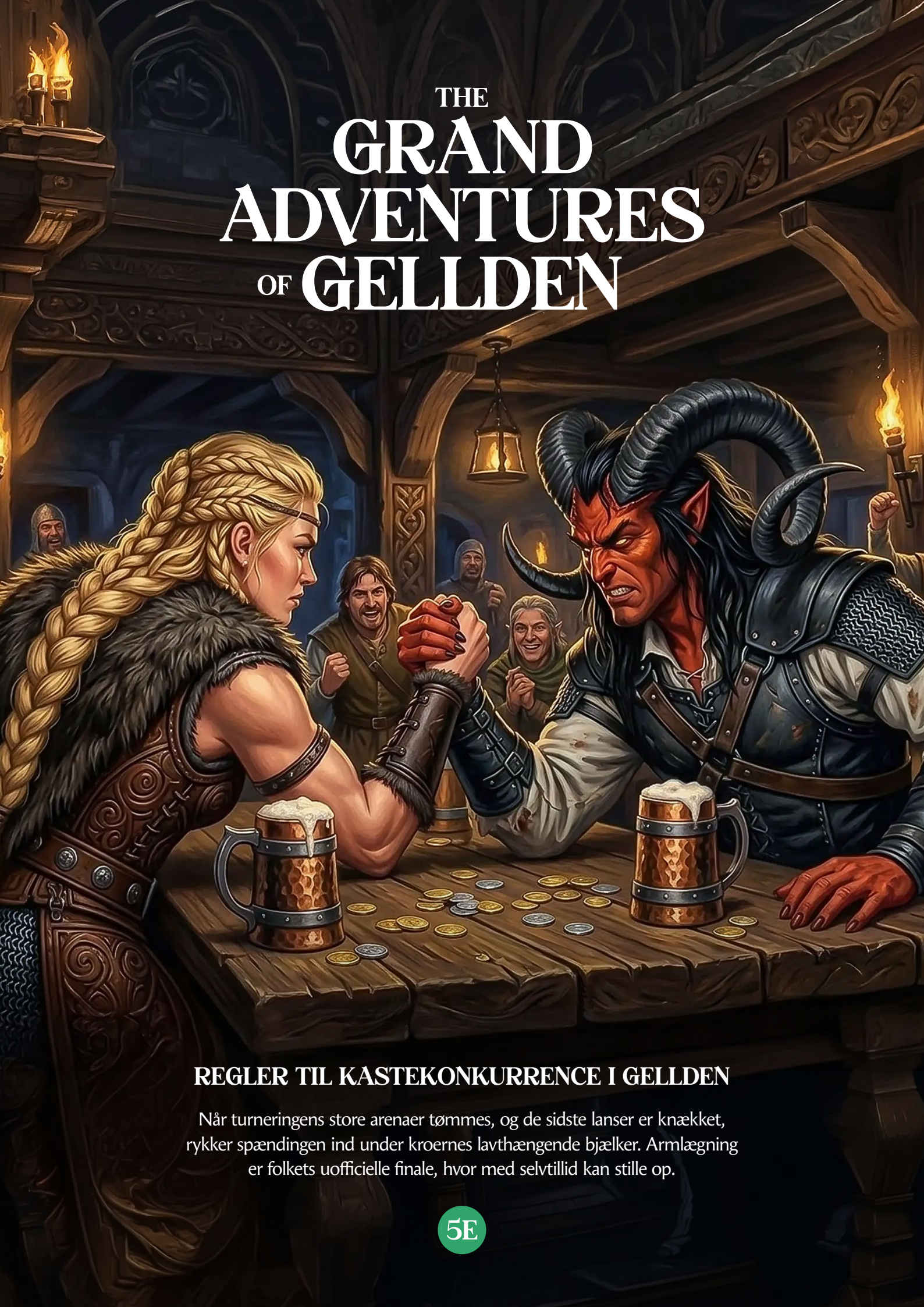




THE GRAND ADVENTURES OF GELLDEN

REGLER TIL KASTEKONKURRENCE I GELLDEN

Når turneringens store arenaer tømmes, og de sidste lanser er knækket, rykker spændingen ind under kroernes lavthængende bjælker. Armlægning er folkets uofficielle finale, hvor med selvtillid kan stille op.

ARMLÆGNINGS- KONKURRENCEN

Armlægningskonkurrencen er en intens duel, hvor mælkesyre, sved og stædighed kolliderer på et ølvædet træbord. Hvor de andre turneringsdiscipliner kræver dyrt udstyr, kræver dette kun en stærk arm, psyke og udholdenhed. Når først næverne er låst, så tæller titler og bedrifter ikke for noget.

DELTAGELSESKRAV

Dette er konkurrencen for dem, der kan kombinere rå styrke med taktisk snilde. Der dystes ved små borde, ofte omgivet af råbende tilskuere.

- **Tilmeldingsgebyr.** Oftest 5 sølv eller 1 guld (typisk et væddemål).
- **Regler.** Eneste officielle regel er at deltagernes albue altid skal være i kontakt med bordet.

DYSTENS FORLØB

Armlægning foregår ved en "bedst af 5" roll. Højeste roll vinder runden. Uafgjort udløser et nyt rul med samme taktikker.

Begge deltagere foretager et taktisk valg inden hvert rul. Der kan vælges mellem:

1. Ren råstyrke (Strength roll)

Hvis du vinder runden, får du Advantage på dit næste roll (uanset hvilken taktik du vælger næste gang).

2. Udholdenhed (Constitution roll)

Hvis du vinder runden, får modstanderen Disadvantage på deres næste roll pga. mælkesyre og træthed.

3. Psykologi (Charisma rul)

Hvis du vinder runden, bestemmer du, hvilken af de tre taktikker (Str, Con eller Cha) din modstander IKKE må bruge i næste runde.

SÆRLIGE ROLLS

- Nat. 20 vinder runden og giver advantage på næste roll.
- Nat. 1 taber runden og giver disadvantage på næste rul.

SEJR!

Den første der får 3 "sejre" i rækken af rolls, presser modstanderens arm i bordet – og vinder gevinsten!

