

THE GRAND ADVENTURES OF GELLDEN



GELLDEN SPECIES: BEASTKIN

Beastkin er humanoider med dyrelignende træk — en levende blanding af instinkt og intelligens. De spænder fra kattefolk til fuglefolk, fra bjørnefolk til mere sjældne former som rævefolk, frøfolk eller hjortefolk.

GELLDEN SPECIES: BEASTKIN

Ingen kan sige, hvornår nogle af dyrene rejste sig op for at gå på to ben og udvikle højere intelligens. Nogle lærde hævder, at beastkin er efterkommere af druider, hvis wild shape tog sin egen form. Andre tror, at ånder fra fe-verdenen ville udforske vores verden og tog plads i skovens dyr. Hver Beastkin udtrykker ofte egenskaberne fra sit slægtsdyr, såsom styrke, smidighed, visdom eller charme.

Uanset oprindelse så lever der Beastkin de steder, hvor naturen trives — fra bjørnefolk i nordens skove til harefolk på de åbne sletter og kattefolk hvor der findes bytte.

Beastkin er væsener af både instinkt og bevidsthed. De er ofte en integreret del af naturen, ganske som de kan være adskilt fra den. Nogle besidder meget af den styrke, smidighed eller kløgt, som deres dyreslægt har givet dem, men besidder også evnen til at vælge deres helt egen vej og skæbne.

Beastkin har ofte en medfødt evne til at læse andre dyr og deres følelser — og dette på en måde, som andre humanoider kun drømmer om. Uanset om de forskellige beastkin lever som jægere, nomader, lærde eller eventyrere, så bærer de en del af naturens kraft. dens balance og dens ubarmhertige vrede i sig.

ABILITY SCORE INCREASES

Når du vælger denne species, kan du vælge +2 til én Ability Score (din primære Ability Score) og +1 til en anden.

Du må frit vælge blandt alle seks Ability Scores, men dit primære valg (+2) må ikke være det samme som dit +1-valg.

Din primære Ability Score repræsenterer ofte det dyriske instinkt, der former din natur — en bjørns styrke, en ugles visdom, en rævs snedighed osv. Du har advantage på saving throws, der bruger denne Ability Score.

Derudover vælger du én skill, der bruger den samme Ability Score. Du får expertise i den skill.

For eksempel:

Hvis du valgte *Dexterity* som din primære Ability Score, kan du vælge *Acrobatics*, *Sleight of Hand* eller *Stealth* og få expertise i den.

BEASTKIN TRAITS

- **Creature type.** Du kan vælge, om du er Small eller Medium, afhængigt af den type dyr, du repræsenterer.
- **Size.** Illusion, frygt.
- **Speed.** 30 feet

Som en beastkin har du følgende special traits.

INSTINCTIVE COMMUNICATION

Du kan instinktivt forbinde dig med dyr gennem kropssprog, lugte, lyde og naturlige signaler.

Et antal gange lig med din proficiency bonus, kan du bruge en handling til at forsøge at kommunikere med et dyr (beast), der kan se eller høre dig inden for 30 fod. Denne forbindelse varer i op til 1 minut.

Mens forbindelsen varer, kan du stille op til to ja-eller-nej-spørgsmål til dyret. Dyret besvarer ud fra sine instinkter og sanser — det kan ikke forstå komplekse tanker, men kan formidle følelser som frygt, ro, sult, vrede, tillid eller nysgerrighed.

Du genvinder alle brugte anvendelser, når du afslutter en long rest.

NATURAL ADAPTATION

- **Claws, Kicks or Fangs.** Du har naturlige våben, som du kan bruge til at udføre unarmed strikes. De giver 1d6 skade (bludgening, slashing eller piercing, som passer).
- **Keen Senses.** Du har advantage på Wisdom (Perception) checks, der er afhængige af lugt eller hørelse.
- **Climber or Swimmer.** Du har enten en climb speed eller swim speed lig med din walking speed.
- **Fleet or Sturdy.** Vælg om din base walking speed øges til 35 ft., eller om du får proficiency i Strength (Athletics) Saving Throws mod at blive skubbet eller væltet.

LANGUAGES

Du kan tale, læse og skrive Common og ét andet sprog efter eget valg (eller et sprog, der passer til din dyreslægt, fx Sylvan, Druidic eller Primordial efter DM's valg).