



THE GRAND ADVENTURES OF GELLDEN

WARLOCK SUBCLASS: SKYGGEMESTER

En skyggemester warlock kan forme mørket efter egen vilje – og lærer at vandre ubeset gennem skygger imens fjender rammes med en altopslugende og skrækkelig kraft. Disse warlocks er mørkets mestre, omend ganske få kender til denne skyggemagts sande ophav.

WARLOCK SUBCLASS: SKYGGEMESTER

I de mørkeste afkroge af eksistensen selv findes kræfter, som end ikke dæmoner eller guder tør nærme sig. Disse skygger er er for nogle mere end fraværet af lys, og opfattes som et levende og altædende væsen, hvis hvisken kan fortære selv den mest forladte sjæl. Dette mørke ser alt, hvad lyset ikke afslører, og de endeløse skygger lokker med løfter om magt, frihed og hævn.

En warlock, der indgår pagt med en skyggemester, er mere end blot en tjener. De bliver en direkte kanal for mørket. De kan opløse egen form og genopstå som lydløse skygger – imens fjender blot kan stirre ind i et koldt og altopslugende mørke. For disse warlocks er skyggen både deres skjold og sværd. En konstant og nærværende tilstedeværelse, der minder alle om, at intet lys varer evigt.

Denne subclass giver dig evner til at bruge et kraftfuldt og formeligt mørket til både forsvar og angreb. Hvor andre warlocks manipulerer sindet eller slynger ildkugler, så bruger du skyggerne mod dine fjender og fylder dem med frygt.

Når du som warlock vælger denne subclass, så får du følgende features:

LEVEL 3 - EXPANDED SPELL LIST

Spell Level	Spells	Begrundelse
1st	Disguise Self, Cause Fear	Illusion, frygt
2nd	Darkness, Mirror Image	Skabe mørke, vildledning
3rd	Fear, Major Image	Frygt, illusion
4th	Greater Invisibility, Phantasmal Killer	Snigende og mentalt terrorangreb
5th	Wall of Force, Mislead	Kontrol, illusion

LEVEL 3 - GIFT OF SHADOWS

Når du vælger denne subclass ved 3. level, åbner din patron dine sanser for skyggernes dybde og tavse magt. Du får følgende fordele:

Shadow Sight

- Du kan se normalt gennem både magisk og ikke-magisk darkness i en rækkevidde af op til 120 fod.
- Når du befinder dig i dim light eller darkness, har du advantage på stealth checks.
- Væsener har disadvantage på Wisdom (Survival) checks for at spore dig og på Wisdom (Perception) checks for at høre dig bevæge dig, mens du er i dim light eller darkness, medmindre de bruger magiske midler.

Shadow Blast

- Din Eldritch Blast tager form af mørk, hviskende energi. Når du rammer en creature med Eldritch Blast, kan du én gang per turn tvinge målet til at foretage et Wisdom saving throw mod din spell save DC. Ved failure er målet frightened af dig i op til 1 minut.
- Et creature kan gentage saving throw ved starten af hver af dets ture, og effekten slutter ved success.

Du kan bruge denne evne X antal gange lig med din Proficiency Bonus per long rest.

LEVEL 6 - EMPOWERED SHADOW BLAST

Når du bruger din Shadow Blast, kan du én gang per tur kanalisere din patrons mørke kræfter til at svække målet.

- Målet skal foretage et Dexterity saving throw mod din spell save DC. Ved et failed save tager målet 1d6 necrotic ekstra damage og målets Speed halveres indtil starten af din næste tur. Ved et succesfuldt save tager målet ingen ekstra skade og Speed forbliver normal.

Du kan bruge Empowered Shadow Blast max. 1 gang pr. turn og op til X antal gange lig med din Proficiency Bonus per. long rest.



Shadow Summoner

Du lærer du at udnytte mørket til din fordel - både i og udenfor kamp.

- Som en bonus action kan du kaste Darkness uden at bruge en spell slot. Når du kaster Darkness på denne måde, kræver det ikke material components.

Du kan bruge denne feature X antal gange lig med din Proficiency Bonus per. long rest.

LEVEL 10: DARK PASSAGE

Som en bonus action, kan du samtidig med, at du kaster Darkness, skabe et kortvarigt magisk mørke (10 fod radius) inden for 30 fod, som du kan se. Du teleporterer til en ubesat plads i det nye mørke, der forsvinder ved slutningen af din næste tur. Dette nye mørke blokerer darkvision og tæller som magical darkness.

I forbindelse med dit mørkehop skal én fjende, efter eget valg inden for 30 fod af destinationen, klare et Dexterity saving throw mod din spell save DC eller tage 3d8 necrotic damage (halv skade ved succes).

Du kan bruge denne feature X antal gange lig med din proficiency bonus.

LEVEL 10: SHADOW REPRISAL

Når en fjende, du kan se, rammer dig med et angreb, kan du bruge din reaktion til at lade din patrons mørke kræfter svare igen.

- Fjenden skal klare et Dexterity saving throw mod din spell save DC
- Ved et fejlet save tager de 4d8 necrotic damage og er blindet indtil slutningen af deres næste tur.
- Ved et succesfuldt save tager de halvdelen af skaden og er ikke blindet.

KONKLUSION

Skyggemesteren er skabt til spillere, der ønsker en warlock med en mere snigende og taktisk tilgang til kamp – en karakter, der trives i manipulation, positionering og pludselige slag. I stedet for at stole på rå ildkraft bruger du mørket som både våben og værn, hvilket giver dig mulighed for at dominere slagmarken på dine egne præmisser.

I kamp kan du bruge dine shadow-themed features til at skabe mørke, teleportere dig selv i sikkerhed eller tæt på en nøglefjende, og straffe dem med necrotic skade, når de mindst venter det. Den reaktive beskyttelse mod melee-angreb på højere niveauer gør dig farlig at angribe direkte, hvilket kan tvinge fjender til at ændre deres taktik.

Rollespilmæssigt åbner subclassen for mange spændende karaktervinkler. Fx:

- En koldblodig lejermorder, der arbejder for en mystisk skyggeherre, hvis navn ingen tør nævne.
- En tidligere tilbedt heltefigur, der nu er faldet i unåde – og i desperation søger styrke i mørket i et sidste forsøg på at vende folkets had og mistro.
- En spion eller infiltrator, der har opdaget skyggernes magt, men som ikke helt forstår prisen ved denne nyfundne kraft.

En skyggemester passer perfekt til kampagner med mørke temaer, politisk intrige eller urban espionage. Subclassen kan spilles som både subtil manipulator eller som taktisk blaster, alt efter hvordan du bruger dine kræfter.

Her er skyggen ikke bare et redskab – den er din trofaste, og til tider krævende, ledsager.