

THE GRAND ADVENTURES OF GELDEN



SORCERER SUBCLASS: DEN SJÆLEBUNDNE

Den Sjælebundne er en homebrew sorcerer subclass til D&D 5e (2024), der udknytter og forstærker din magiske gennem en familiar. Dette bånd åbner sig unikke muligheder for at angribe, manipulere og udforske verden på nye måder.

5E

SORCERER SUBCLASS: DEN SJÆLEBUNDNE

En sjælden og uforklaring gave har gjort dig unik og i stand til at binde din sjæl sammen med et magisk væsen i form af en soulbound familiar. Dette væsen er ikke blot en hjælper, men også en levende refleksion af dit indre væsen, som manifesterer sig i verdenen som en fysisk og magisk forlængelse af din sjæl.

Hvor andre sorcerers tøjler kaotiske kræfter tildelt dem gennem blod, arv eller noget tredje – så arbejder du i tæt symbiose med et magisk væsen, som udvikler sig sammen med dig. Din magi står aldrig alene – den er delt mellem dig og din sjælebundne hjælper.

Når du som sorcerer vælger denne subclass, så får du følgende features:

LEVEL 3 - SOULBOUND FAMILIAR

Du lærer Find Familiar, hvis du ikke allerede kender den. Den tæller ikke mod dit antal kendte spells, og du kan caste den uden material components. Når du caster den, påkalder du en Soulbound Familiar – en magisk manifestation af din sjæl.

Denne familiar er ikke en almindelig ånd, men et formbunden væsen som skabes som et fragment af din sjæl.

Din Soulbound Familiar har følgende ekstra features:

- Den lægger din proficiency bonus til dens AC og saving throws.
- Den får ekstra HP lig med dit sorcerer level + din Charisma modifier (min. 1).
- Dens creature type er Celestial, Fey, eller Fiend (vælges, når du caster). Den tæller som et magisk væsen, ikke som et beast i den sædvanlige forstand.
- Den forstår de sprog, du kan tale, og har en telepatisk forbindelse med dig op til 100 ft.
- Hvis den reduceres til 0 HP, forsvinder den og kan genetableres i samme eller ny form ved at caste Find Familiar igen.

Soulbound Form Table

Når du caster Find Familiar, kan du foruden valgene fra Find Familier også vælge én af følgende former.

Form	Beskrivelse	Size
Ashwing Moth	En grå og glimtende natmøl med små glødende orange øjne. Kan passere gennem små revner som røg.	Tiny
Ember Sprite	En lille fe med vinger, der tilsyneladende har en stærk selvstændig mening.	Tiny
Arcane Jellyfish	En svævende og til tider lysende vandmand (gople). Glider gennem luften i svømmende og skubbende bevægelser.	Tiny
Flicker Imp	En sortrød, lille, glubsk og hurtig imp med flakkende bevægelser og gnækkende latter.	Tiny
Spectre Snake	Et flyvende slange bestående af lysende hvid energi.	Tiny
Mirror Wisp	En flyvende glasagtig kugle bestående af regulerbar lys og reflekteret energi.	Tiny
Soul Flame	En levende flamme, der ofte banker i takt med dit hjerte. Skifter farve og intensitet alt efter dit humør og velbefindende.	Tiny
Lesser Faerie Dragon	Et lille drageformet væsen med en fnisende attitude og som efterlader sig et svagt spor af festøv efter sig.	Tiny
Shadow Wyrmling	En lille skygge-drage indhyllet i et slør af mørk tåge. Bevæger sig næsten lydløst.	Tiny
Lantern Beetle	En mørkskællet bille med en varm, pulserende kerne, der kan lyse op som et stearinlys i mørke.	Tiny



LEVEL 3: SHARED CHANNELING

Når din Soulbound Familiar er indenfor 60 ft. af dig, kan du kaste sorcerer spells gennem den ud fra følgende regler.

- Den kastede spell behandles, som om den var kastet fra familiaren: spell range, targeting og area of effect beregnes ud fra dens position.
- Du skal stadig udføre evt. påkrævet verbal og somatic components, ganske som material components også skal være på dig (samt bruges af dig).
- 1 gang per short rest, kan du ignorere verbal og somatic components, når du kaster spells gennem din Soulbound Familiar. Material components kan ikke ignoreres, når du kaster spells gennem din familiar.
- Du kan ikke caste rituals gennem din familiar, medmindre du er indenfor 5 ft. af den under hele rituallets varighed.
- Du kan kun kaste én spell per turn gennem din Soulbound Familiar.

LEVEL 6 - SOUL SURGE

Psychic Bite

Din soulbound familiar kan kanalisere fragmenter af din sjæl som smertefulde psykiske angreb.

- Når du beordrer din familiar til at angribe med Psychic Bite (no action), laver den et melee spell attack med en rækkevidde på 5 fod.
- Ved hit giver den 1d8 + din Charisma modifier i psychic damage.
- Du kan bruge dette angreb et antal gange pr. long rest lig med din proficiency bonus.

Ved hvert hit kan du vælge én af følgende effekter:

Echo Spark

Målet får disadvantage på næste attack roll, ability check eller saving throw (dit valg) inden starten af din næste tur.

Withering Push

Målet skal klare et Strength saving throw (DC = din spell save DC) eller blive skubbet 5 fod væk fra din soulbound familiar.

Twin Anchor

Din soulbound familiar kan fungere som anker for en koncentrations-spell, hvilket udvider dine taktiske muligheder.

- Når du kaster en concentration spell, kan du vælge at lade din familiar opretholde koncentrationen i stedet for dig.
- Du kan kun have én aktiv concentration spell ad gangen, uanset om den er kastet af dig eller gennem din familiar.
- Familiaren bruger din concentration, men du kan godt kaste non-concentration spells uden at forstyrre den.
- Hvis din familiar tager skade, skal den klare et Constitution saving throw for at opretholde koncentrationen, som normalt.
- Hvis din familiar reduceres til 0 HP, forsvinder, eller opholder sig længere væk end 60 fod fra dig, tabes koncentrationen øjeblikkeligt.

LEVEL 10 - SOUL CHANNEL

Din soulbound familiar er ikke længere blot et bånd – den er blevet en levende kanal for din magiske vilje. I kamp og udforskning arbejder I i perfekt harmoni.



Shared Casting

Når du caster en spell med en rækkevidde på Self eller Touch, kan du vælge at lade din soulbound familiar være spellens mål eller stedet hvor effekten manifesteres, forudsat den er inden for 60 fod og kan høre dig.

Eksempel

Du kan kaste Invisibility eller Mage Armor på din familiar, eller caste Fly gennem den på en anden.

Spellen fungerer, som om du havde kastet den normalt. Du bruger stadig alle normale komponenter.

Begrænsning

Du kan ikke bruge denne feature til at kaste spells med material components, der har en gp-værdi, medmindre du har disse komponenter fysisk på dig (dvs. ikke gennem familiaren).

Soul Transposition

Som en bonus action kan du bytte plads med din soulbound familiar, hvis I er inden for 30 fod af hinanden og har line of sight.

- Du og din familiar teleporterer øjeblikkeligt og bytter plads.
- Du kan bruge dette X antal gange pr. long rest lig med din proficiency bonus.

Evolutive Familiar

Når du caster Find Familiar, så får din Soulbound Familiar adgang til følgende særlige evner. Hver af disse evner kan bruges én gang per long rest. Du vælger frit, hvilken evne du aktiverer, og hvornår, så længe din familiar er aktiv.

Mystic Flight

Din familiar får i op til 1 minut en flyvehastighed på 60 fod og kan ikke længere blive angrebet af opportunity attacks, mens den flyver.

Phantom Form

Din familiar kan som bonus action tage åndeform i op til 1 minut. I denne form kan den passere gennem væsener og gennemtrænge ikke-magiske barrierer, men kan ikke angribe eller kaste spells.

Empathic Reservoir

Når din familiar tager skade, kan du som reaktion overføre al skaden til dig selv.

Astral Pulse

Når din familiar bliver reduceret til 0 HP, eksploderer den i et hvidt klart lys. Fjender indenfor 10 fod af eksplosionen skal klare et Wisdom saving throw mod din spell save DC eller blive blinded indtil starten af deres næste tur.

LEVEL 18 - SOUL ASCENDANCY

Din forbindelse til din Soulbound Familiar når sit højeste potentiale og smelter øjeblikkeligt sammen med din magiske essens. Du opnår følgende fordele:

Arcane Mirror

Når du caster en spell af 4th-level eller lavere, og din Soulbound Familiar er inden for 30 fod, kan du vælge at få familiaren til at mimic spellens effekt og kaste den igen med samme eller nyt mål:

- Du bruger sorcery points svarende til spellens level (minimum 1), i stedet for en spell slot.
- Effekten er en præcis kopi af din spell – du kan vælge et nyt mål, men kan ikke ændre spellens type, område eller indhold.
- Du kan bruge dette én gang per long rest, eller bruge 6 sorcery points for at bruge det igen.



Soul Sight

Din sjæls forening med familiaren giver dig overnaturlig perception:

- Du og din Soulbound Familiar kan se og høre gennem hinandens sanser samtidig, uanset afstand eller plan.
- Du har truesight 30 fod, så længe familiaren eksisterer og er indenfor 120 fod.
- Du kan bruge dette én gang per long rest, eller bruge 6 sorcery points for at bruge det igen.

Mirror Meld

Du kan som en bonus action én gang per long rest smelte sammen med din Soulbound Familiar i op til 1 minut. I denne form:

- Du tager åndeform (incorporeal): Du kan ikke angribe eller kaste spells, men kan bevæge dig gennem væsener, vægge og objekter.
- Når effekten slutter, kan du vælge at teleportere til familiaren, eller teleportere familiaren til dig.

KONKLUSION

Soulbound Sorcerer er ikke en subclass for dem, der vil dominere kamppladsen med rene tal – men for dem, der ønsker at forme kampen, skabe muligheder og lege med grænserne for, hvad magi kan være. I stedet for at give svarene på forhånd, inviterer subclassen spilleren til at stille spørgsmålet: Hvad kan jeg få ud af min Soulbound Familiar denne gang?

Tænk dig om: Måske er din familiar en gennemsigtig æterisk slange, der snor sig igennem fængselsgitre for at kaste Suggestion på en vagthund. Måske er den en flammende ugle, som hæver sig over en slagmark og Twin Anchor-caster Web og Fog Cloud fra to vinkler på én gang. Eller måske står du selv på kanten af livet og kaster Mirror Meld, flyder gennem væggen som en skygge, og genforener dig med dit astrale jeg for at undslippe fangenskab i sidste sekund.

Soulbound Sorcerer handler om at tænke lidt skævt, kombinere evner kreativt og bruge omgivelserne aktivt. Subclassen skinner i hænderne på spillere, der elsker at finde uventede løsninger og vende situationer på hovedet. Den er både en støtte for gruppen, et taktisk værktøj og – i de rette hænder – en scene for uforglemmelige øjeblikke.

Så næste gang du overvejer en sorcerer, så spørg ikke kun hvad du kan gøre – men hvem du vil dele din sjæl med.