

A detailed illustration of a white dragon with red eyes and horns, wearing a brown leather harness, holding a sword. The dragon is the central focus of the image, set against a dark blue background.

THE GRAND ADVENTURES OF GELDEN

BARBARIAN SUBCLASS: DEN FORTABTES STI

Ikke alle barbarer finder deres styrke i ren raseri, i naturens rå kraft eller i stammernes traditioner. Nogle bærer på en forbandelse, der former barbarens raseri til noget langt mørkere og langt mere skræmmende.

BARBARIAN SUBCLASS: DEN FORTABTES STI

Den Fortabtes Sti (Path of the Damned) er en barbarian subclass for barbarians, som kæmper mod (eller med) den ældgamle ondskab, som har taget bo i eget indre eller i eget blod. Denne subclass handler om dualiteten mellem kraft og forbandelse – mellem overlevelse og tab af kontrol. Den giver spillere mulighed for at udforske en barbarian, der er mere end bare muskel og vrede: en barbar, der kæmper med og mod et monster i sit indre!

Når du vælger denne sti, indser du, at din kraft og dit raseri er tæt forbundet med en urgammel forbandelse, der giver dig større styrke og overnaturlige reaktioner. Men forbandelsen kan også drive dig tættere på en total nedsmeltning mellem dig selv og det indre monster.

Du kan som Path of the Damned Barbarian vælge en af to stier:

Moon Curse (Varulv) Du er jagtens mester, et ustoppeligt rovdyr, hvis vrede forvandler dig til en frygtindgydende dræbermaskine. Din styrke ligger i at kaste dig ind i kampen, rive dine fjender fra hinanden og fortsætte jagten uden pause. Din krop reagerer instinktivt, som om den styres af selve månen.

Blood Curse (Vampyr) Dine årer flyder med sult og mørke. Din kraft er forbundet til evnen til at dræne liv fra dine fjender og vinde styrke i takt med deres fald. Hvor andre barbarer kaster sig blindt ind i kamp, bevæger du dig med unaturlig præcision og heler dine sår, mens du smager blodet fra dine modstandere.

LEVEL 3 - PATH OF THE DAMNED

Når du vælger denne path, overgiver du dig til en ældgammel forbandelse, der forvandler både krop og sind. Du skal vælge en af følgende forbandelser: The Moon Curse eller The Blood Curse.

Valget er permanent.

MOON CURSE (VARULV)

Predatory Rage

Når din Rage overtager, forvandles dine fysiske træk: dine øjne gløder svagt som måneskin, mens dine tænder og negle vokser. Dine instinkter skærpes, og du lægger din proficiency bonus til dit Initiative-roll. Mens du rager, udløser et angrebsrul på 19 eller 20 et critical hit, når du angriber med et unarmed strike eller et simple eller martial våben.

Feral Strike

Når du rammer med et unarmed strike eller et simple eller martial våben under Rage, kan du udløse en dyriske kraft, hvilket resulterer i ekstra skade lig 1d4 slashing damage. Denne skade stiger til 1d6 på level 10 og 1d8 på level 14.

Du kan bruge Feral Strike X gange pr. long rest lig din proficiency bonus.

BLOOD CURSE (VAMPIR)

Predatory Reflexes

Når din Rage overtager, ændres dine bevægelser: dine øjne gløder svagt rødt, dine hjørnetænder spidser til, og dine sanser skærpes. Du lægger din proficiency bonus til dit Initiative-roll, og mens du rager, skal du ikke bruge halvdelen af din movement på at rejse dig op, hvis du er prone. Når du rammer en fjende med et unarmed strike eller et simple eller martial våben, kan du vælge at bevæge dig op til halvdelen af din movement uden at fremprovokere opportunity attacks. Denne bevægelse tæller ikke som en del af din normale movement.

Necrotic Strike

Når du rammer med et unarmed strike eller et simple eller martial våben under Rage, kan du udløse en udød kraft, hvilket resulterer i ekstra skade lig 1d4 necrotic damage. Denne skade stiger til 1d6 på level 10 og 1d8 på level 14.

Du kan bruge Necrotic Strike X gange pr. long rest lig din proficiency bonus.



LEVEL 6 - PREDATORY SENSES

Din forbandelse skærper dine instinkter ud over det menneskelige, men på forskellige måder alt efter hvilken vej du har taget.

MOON CURSE (VARULV)

Dine dyriske sanser bliver skarpere end nogensinde: du kan lugte spor, høre hjerteslag og fornemme frygt i mørket.

- Du har advantage på Wisdom (Perception)- og Wisdom (Survival)-checks.
- Du har advantage på Strength (Athletics)-checks, når du klatrer, svømmer eller forsøger at grapple eller skubbe en modstander.
- Du har advantage på saving throws mod at blive frightened eller stunned, da din vilde natur nægter at lade sig kue.
- Én gang pr. long rest kan du vælge at re-roll et Wisdom (Perception) eller Strength (Athletics)-check.

BLOOD CURSE (VAMPIR)

Dine vampyriske sanser åbner verden på nye måder: du kan se det skjulte, høre den mindste bevægelse og glide gennem skyggerne.

- Du har advantage på Wisdom (Perception)- og Wisdom (Insight)-checks.
- Du har advantage på Initiative-rolls, da dine overnaturlige reflekser gør dig hurtigere end de fleste.
- Du har advantage på saving throws mod at blive charmed eller poisoned, da dit udøde blod modstår både manipulation og gift.
- Én gang pr. long rest kan du roerolle et Stealth-check eller et dexterity saving throw.

LEVEL 10 - CURSED REACH

Ved level 10 får du følgende feature:

MOON CURSE (VARULV)

Savage Predator

Din varulv-forbandelse udløser dyret i dig på kampens front. Du kan bruge denne feature et antal gange lig din proficiency bonus.

- Foretag en ekstra melee attack mod en fjende inden for 10 fod af dig.
- I forbindelse med dette ekstra angreb kan du vælge at forsøge at grapple fjenden som en reaction, uden at bruge din action.

Grapple følger de normale regler. Du laver et Strength (Athletics) check mod fjendens Strength (Athletics) eller Dexterity (Acrobatics).

BLOOD CURSE (VAMPIR)

Vampiric Reach

Din vampyriske natur giver dig lynhurtige reflekser og overnaturlig rækkevidde i kamp. Du kan bruge denne feature et antal gange lig din proficiency bonus.

- Foretag en ekstra melee attack mod en fjende inden for 10 fod af dig.
- Hvis en fjende rammer dig med et melee attack, kan du bruge din reaction til at bevæge dig op til 10 fod væk uden at provokere opportunity attacks.



LEVEL 14 - MASTER PREDATOR

MOON CURSE (VARULV)

Apex Predator

Din varulv-forbandelse har kulmineret i et ustoppeligt jagtinstinkt. Når du reducerer en fjende til 0 hit points med et melee attack, kan du straks foretage et ekstra melee attack som en del af samme action.

BLOOD CURSE (VAMPYR)

Vampiric Predator

Din vampyriske natur gør dig i stand til at drikke styrke fra dine fjender i kamp. Et antal gange lig din proficiency bonus pr. long rest, kan du, når du rammer et væsen med et melee attack, vælge at genvinde hit points lig med dit barbarian level + din Constitution-modifier.

KONKLUSION

The Cursed Path er ikke kun en mekanisk interessant barbarian subclass; det er en invitation til at udforske din karakters indre mørke og den rå kraft, der kan opstå, når man giver efter for sin forbandelse. Moon Curse og Blood Curse giver to helt forskellige oplevelser, både i kamp og i rollespil.

Som Moon-barbarian bliver din karakter et ustoppeligt rovdyr på slagmarken. Forestil dig at jage fjender i et tæt skovområde: når en fjende falder, kan du straks angribe næste mål, kæde dine angreb sammen og skabe en følelse af en jagende, næsten overnaturlig kraft. Instinkterne styrkes, og selv i raseriet kan din karakter reagere hurtigere, ramme hårdere og bevæge sig med en frygtløs præcision, der afspejler varulvens natur.

I rollespil kan Moon Curse også bruges til at fremhæve karakterens vildskab: hvordan reagerer du, når frygt sniger sig ind i en gruppe af allierede? Hvordan håndterer du instinktet til at dominere eller beskytte?

Blood-barbaren tilbyder en anden slags intensitet. Med vampyrisk precision og mulighed for at genvinde styrke gennem kamp, kan du balancere aggressivitet med overlevelse. Forestil dig et dungeon encounter, hvor du bevæger dig lynhurtigt mellem fjender, slår hårdt og absorberer liv, mens du stadig står oprejst, når dine kammerater er på randen.

I rollespil kan Blood Curse inspirere til mørke moralske valg: dræner du en besejret fjende for at redde dine venner, eller holder du igen for at bevare din menneskelighed?

Subklassen giver spillere mulighed for at skifte mellem strategisk planlægning og instinktiv rå vold, og samtidig udforske temaer som kontrol, overlevelse og forbandelse. Uanset hvilken vej man vælger, bliver spillet mere dramatisk, intenst og følelsesmæssigt engagerende. The Cursed Path inviterer til en barbar, der ikke blot slår, men lever, ånder og reagere som et sandt monster i menneskeskikkelse.